

Rendre la monnaie

Matériel nécessaire

- des pièces de monnaie et des billets de jeu

ATTENTE

Compter la monnaie à rendre à la suite d'un achat.

Ethan a un billet de 20,00 \$. Il a l'intention d'acheter une planche à roulettes à la vente-débaras.

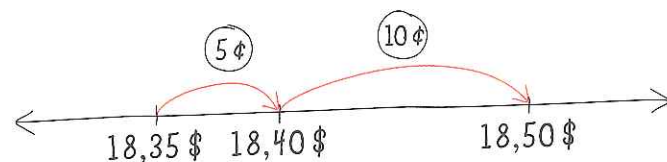
Combien d'argent rendra-t-on à Ethan?



La solution d'Ethan

On devrait me rendre moins de 2,00 \$ parce que $18,00 \$ + 2,00 \$ = 20,00 \$$.

Je peux compter à partir de 18,35 \$ jusqu'à 20,00 \$ pour trouver le montant exact.



- Quelle devrait être la régularité du calcul d'Ethan? Utilise de l'argent et une droite numérique.
- Quelle somme rendra-t-on à Ethan sur 20,00 \$? Utilise une droite numérique et compte à rebours.




Réflexion

- Trace une autre droite numérique pour compter la monnaie à rendre à Ethan. Commence par un saut de 1,00 \$.
- Montre une autre façon de compter la monnaie d'Ethan. Utilise des pièces et des billets pour montrer ce que tu as fait.
- Ethan a compté sa monnaie par ordre croissant. Pourquoi verrait-il cela comme une addition? Pourquoi verrait-il cela comme une soustraction?

Vérification

- Sara souhaite utiliser  pour acheter .
 - Estime la monnaie qu'on lui rendra.
 - Calcule la monnaie qu'on lui rendra.

Mise en application

- Estime, puis calcule la monnaie à rendre.
 - 
 - 
- Tu as  à dépenser à la vente-débaras. Choisis un objet que tu aimerais acheter. Quel billet ou quels billets pourrais-tu utiliser pour payer l'objet? Montre comment calculer ta monnaie.
- Décris 2 façons de compter la monnaie à rendre. Donne un exemple pour chacune des façons.

Additionner et soustraire des nombres décimaux

ATTENTE

Additionner et soustraire des dixièmes et des centièmes à l'aide de droites numériques.

Un bébé boa constricteur mesurait environ 0,65 m. En grandissant, il a atteint 1,97 m.

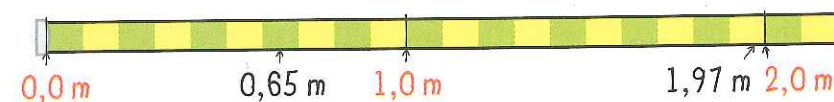


? De combien le boa constricteur a-t-il grandi?



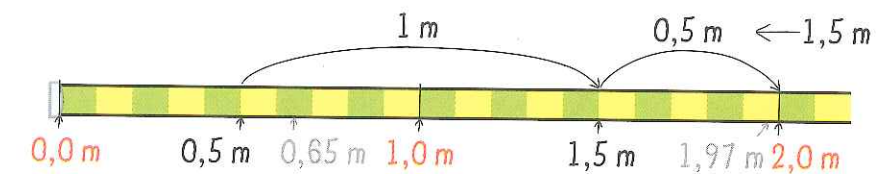
La solution d'Emily

Je commencerai par une estimation. Je sais que 1,97 m signifie 1 mètre entier plus 0,97 d'un autre mètre. Cela fait presque 2 mètres!

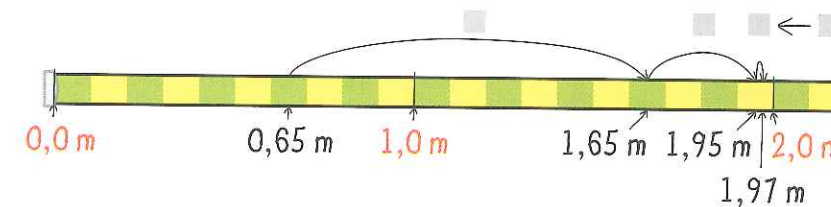


Une droite numérique m'aidera à faire mon estimation. Je sais que 0,65 m est proche de 0,5 m et que 1,97 m est proche de 2,0 m.

Si le serpent est passé de 0,5 m à 2,0 m, c'est qu'il a grandi de 1 mètre entier plus 0,5 m. Le serpent a grandi d'environ 1,5 m.



Je peux aussi utiliser une droite numérique pour compter par ordre croissant à partir de 0,65 m jusqu'à 1,97 m.



- A. Emily a dessiné 3 sauts pour trouver la longueur entre 0,65 m et 1,97 m. De quelle longueur était chaque saut?
- B. De combien le boa constricteur a-t-il grandi?

Réflexion

- C. Comment la deuxième droite numérique a-t-elle aidé Emily à s'assurer que sa réponse avait du sens?
- D. Comment la troisième droite numérique a-t-elle aidé Emily à calculer de combien le serpent a grandi?

Vérification

1. Un bébé serpent a grandi de 0,42 m à 1,53 m.
 - a) Estime en dixièmes la croissance du serpent.
 - b) À l'aide d'une droite numérique, calcule la croissance du serpent. Montre comment tu as trouvé la réponse.
2. Un autre bébé serpent mesurait 0,45 m. Il a grandi de 0,80 m. Quelle est sa longueur actuelle? Fais d'abord une estimation, puis un calcul à l'aide d'une droite numérique.



Mise en application

3. Le cou d'une girafe peut mesurer 2,5 m de long. Si elle mesure environ 5,4 m de hauteur, quelle est la taille du reste de son corps? Montre ton travail.
4. Combien un billet pour adulte coûte-t-il de plus qu'un billet pour enfant? Estime le montant pour prédire ou vérifier ta réponse.

a)

Billets	
Adultes	5,50 \$
Enfants	1,49 \$

b)

Billets	
Adultes	3,25 \$
Enfants	1,89 \$

5. Additionne ces masses. Estime le résultat pour prédire ou vérifier ta réponse.
 - a) 6,2 kg et 1,3 kg
 - b) 9,21 kg et 3,25 kg
6. Emily dit qu'additionner 3,4 m et 2,8 m est un bon moyen d'estimer la somme de $3,49 \text{ m} + 2,82 \text{ m}$. Es-tu d'accord? Explique ta réponse.
7. Comment Alex pourrait-il terminer chaque phrase de son journal?

Additionner et soustraire des nombres décimaux, c'est comme additionner et soustraire des nombres entiers, parce que...
L'unique différence, c'est que...